

# INGENIEUR DE RECHERCHE

<b>Intitulé du poste</b>	Logiciel de montage cinématographique basé sur la reconnaissance et le suivi d'acteurs dans des prises de vues vidéo ultra haute définition.
<b>Lieu de travail</b>	Centre de Recherche INRIA Grenoble Rhône-Alpes, 655 Avenue de l'Europe, 38330 Montbonnot, France
<b>Thème</b>	Montage vidéo, Vision par ordinateur, Traitement d'images.
<b>Equipe-projet d'accueil</b>	IMAGINE
<b>Durée du contrat</b>	12 mois + possibilité de renouvellement pour 12 mois supplémentaires
<b>Date prévisible d'embauche</b>	Septembre-Décembre 2016
<b>Salaire proposé</b>	2546-2616 € brut / mois
<b>Diplôme requis</b>	Bac + 5 (école d'ingénieur et/ou master 2 informatique)
<b>Environnement et contexte</b>	<p>Le centre de recherche de Grenoble Rhône-Alpes compte environ 600 personnes, réparties dans une trentaine d'équipes de recherche et dans des services d'appui à la recherche.</p> <p>L'équipe-projet IMAGINE effectue sa recherche sur les outils de la création de contenus visuels 2D et 3D (formes, mouvements, films) et publie ses travaux dans les principales conférences d'informatique graphique et de vision par ordinateur (Eurographics, Siggraph, CVPR).</p>
<b>Mission</b>	Maturation d'un procédé développé et breveté par IMAGINE qui inclut détection et suivi d'acteurs, génération de rushes cinématographique par simulation d'une caméra pan-tilt-zoom virtuelle, et aide au montage.
<b>Activités</b>	<p>En se basant sur un code MATLAB développé au cours d'une thèse précédente, l'ingénieur de recherche devra ré-implémenter en C++ les principales fonctions du procédé sous forme de plug-ins OpenFX et les intégrer un environnement de post-production open source développé dans l'équipe (NATRON).</p> <p>Il devra également valider expérimentalement la précision et la robustesse des résultats, ainsi que la qualité de l'expérience utilisateur, et participer aux nouvelles publications de l'équipe sur ce sujet.</p>
<b>Compétences et profil</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Programmation C++ et python dans l'environnement QT Creator</li><li>• Connaissance de Matlab, OpenCV, OpenGL et CUDA</li><li>• Compréhension des méthodes modernes de vision par ordinateur</li><li>• Capacité à communiquer et collaborer avec les chercheurs de l'équipe</li><li>• Anglais écrit et parlé</li></ul>
<b>Contacts</b>	<p>Pour plus d'informations sur le poste, contacter <a href="mailto:Remi.Ronfard@inria.fr">Remi.Ronfard@inria.fr</a></p> <p>Pour des renseignements d'ordre administratif ou en cas de difficulté pour transmettre sa candidature, contacter <a href="mailto:Catherine.Bessiere@inria.fr">Catherine.Bessiere@inria.fr</a>.</p>