

TP 10 : Spécifications fonctionnelles des mini-projets.

Rémi Ronfard  remi.ronfard@inria.fr

 <http://team.inria.fr/imagine/remi-ronfard>  @remironfard

Objectifs

Le but de ce TP est de vous aider à organiser votre travail de mini-projet, qui est un élément essentiel de la note de ce cours. Pour cela, il vous est demandé de rédiger les specs fonctionnelles de votre projet, sous la forme d'un document de quelques pages.

Lors de la remise du projet final, il vous sera également demandé d'inclure une comparaison retrospective entre les specs fonctionnelles initiales et les specs techniques finales, ainsi qu'une discussion des principales différences que vous aurez notées.

Spécifications fonctionnelles

A partir d'une analyse du sujet choisi, votre spec doit donner de manière hiérarchisée et rationalisée : la liste des principales fonctions à implémenter ; le scénario de votre démo finale; une courte description des solutions déjà choisies ; une liste des problèmes qui restent à résoudre; une liste des ressources disponibles (livres, cours, sites, tutorials,etc.) déjà identifiées ; une estimation des temps de développement nécessaires à chaque partie; une répartition des tâches (si vous travaillez en groupe); et un planning prévisionnel.

Votre document peut être accompagné de schémas et figures (copies d'écran, dessins, etc.).

Références

The Anatomy of a Design Document, Part 1: Documentation Guidelines for the Game Concept and Proposal

http://www.gamasutra.com/view/feature/131791/the_anatomy_of_a_design_document_php

The Anatomy of a Design Document, Part 2: Documentation Guidelines for the Functional and Technical Specifications

http://www.gamasutra.com/view/feature/3411/the_anatomy_of_a_design_document_php