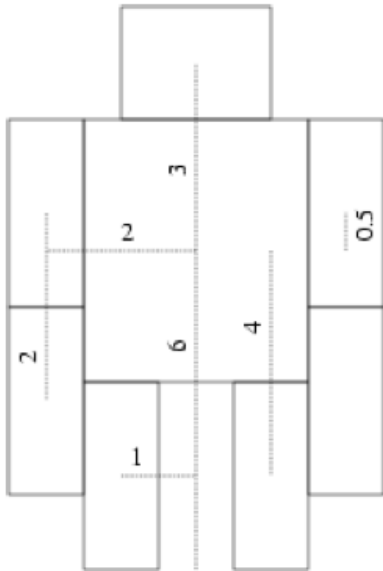


Introduction

I. Faire connaissance avec le robot

Récupérez les fichiers du tp sur l'intratek.

Le script `robot.js` devrait vous permettre de construire un modèle 3D représentant un robot conforme au dessin ci-dessous.



Seule la structure du code est prête, sans modification, vous devez obtenir une fenêtre noire en ouvrant `robot.html` depuis votre navigateur.

Observer les fonctions et .

Question 1 : Utilisez les méthodes de création des membres (`creerJambe()`, `creerCorps()`, ...) pour créer un robot conforme au dessin.

Ces fonctions créent les objets à l'endroit où l'on se trouve. Pour se déplacer, on utilise des opérations de transformations comme `translate()`.

Question 2 : Appliquez une rotation d'un angle quelconque fixé au bras du robot (comme s'il voulait tendre le bras vers vous, par exemple).

Question 3 : Faites en sorte que la rotation du bras du robot soit contrôlable en utilisant le clavier.

S'inspirer du traitement qui est fait pour gérer les événements à la souris.