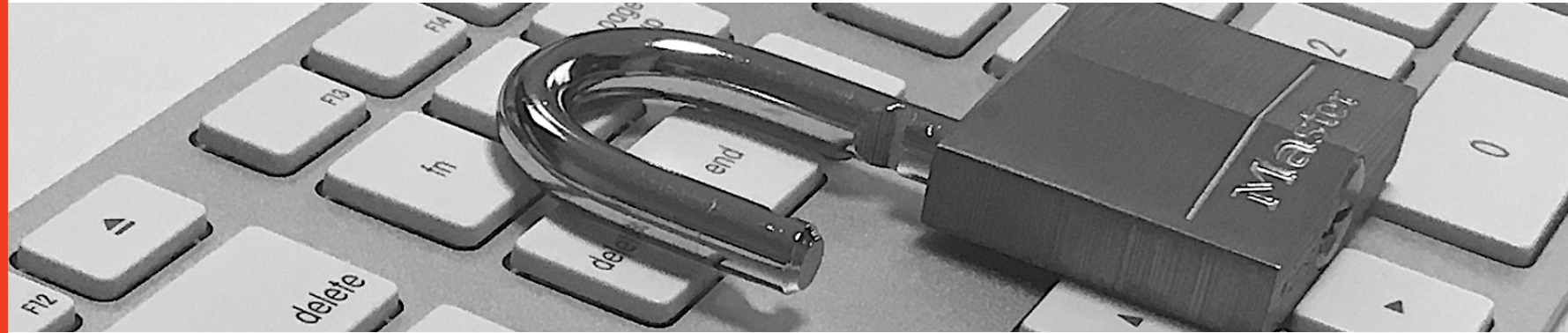


Inria
inventeurs du monde numérique

C@fé-In

Une rencontre informelle
autour d'un sujet scientifique.

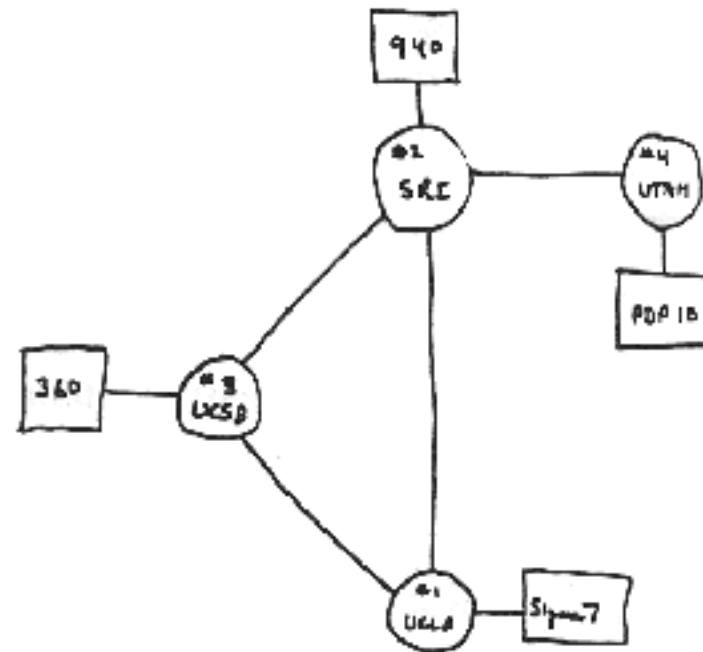


Vers la fin programmée des réseaux?

Damien.Saucez@inria.fr

* présentation inspirée par <http://blogs.cisco.com/news/open-standards-open-source-open-loop> et
<http://www.ietf.org/edu/process-oriented-tutorials.html#newcomers>

Qu'est-ce qui fait l'Internet?



THE ARPA NETWORK

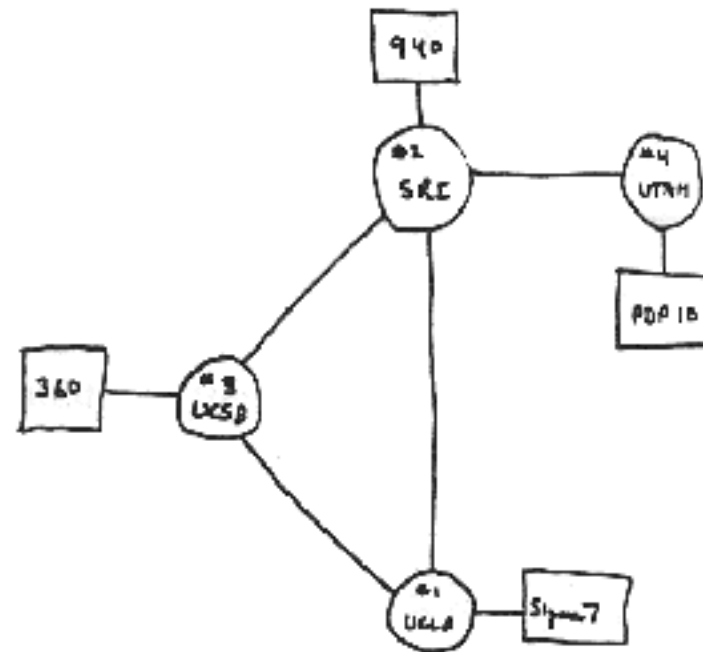
DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

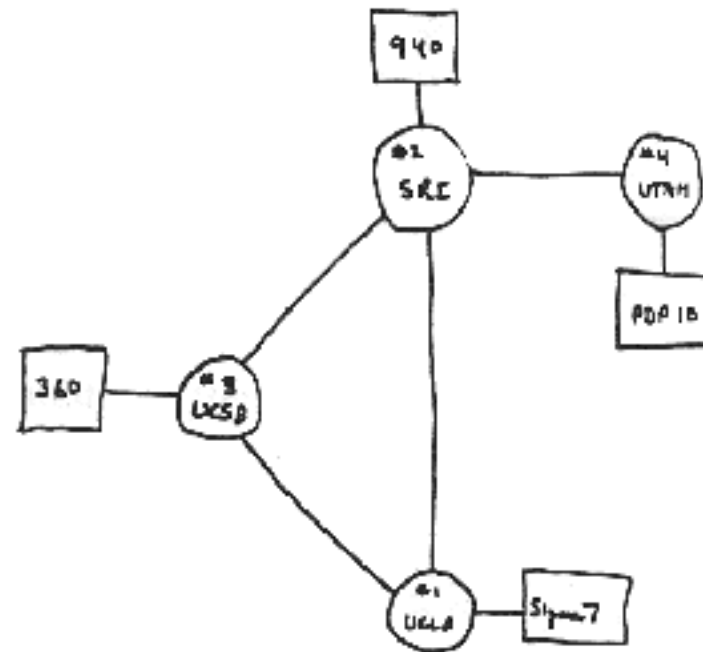
Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms

09/1981 – IP

11/1987 – DNS

12/1998 – IPv6



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

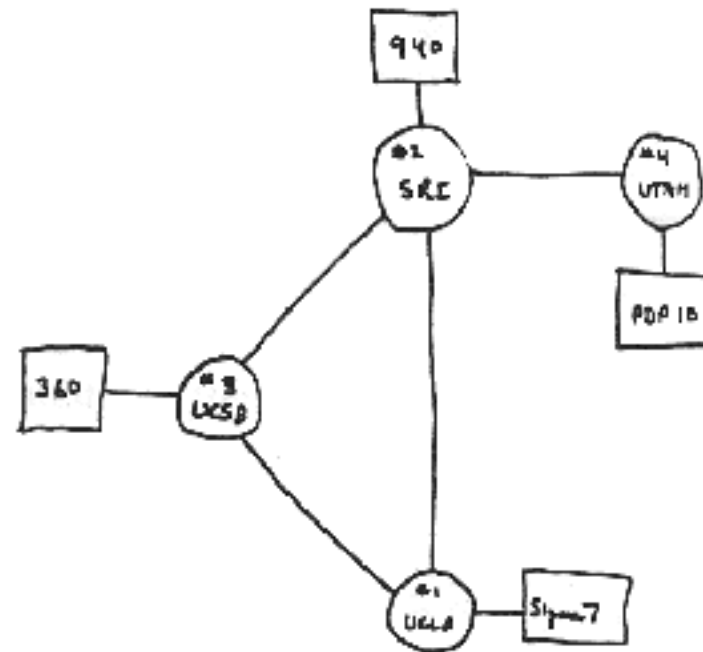
Des adresses et des noms

Des flux

09/1981 – IP

11/1987 – DNS

12/1998 – IPv6



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms

09/1981 – IP

11/1987 – DNS

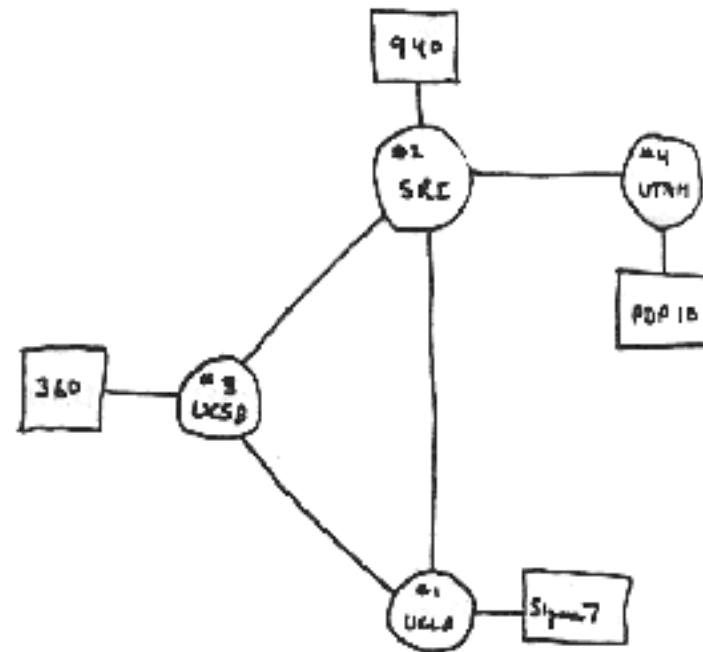
12/1998 – IPv6

Des flux

08/1980 – UDP

09/1981 – TCP

01/2013 – MPTCP



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms

09/1981 – IP

11/1987 – DNS

12/1998 – IPv6

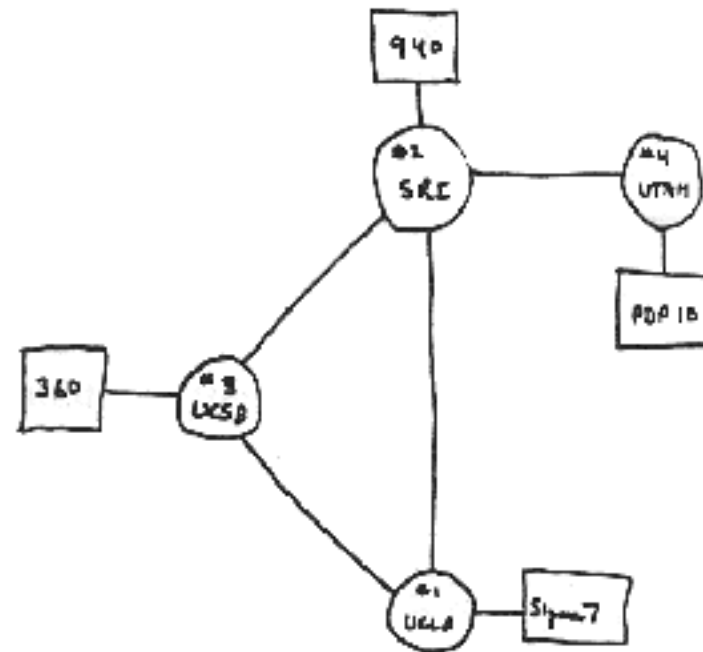
Des flux

08/1980 – UDP

09/1981 – TCP

01/2013 – MPTCP

Des routes



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms

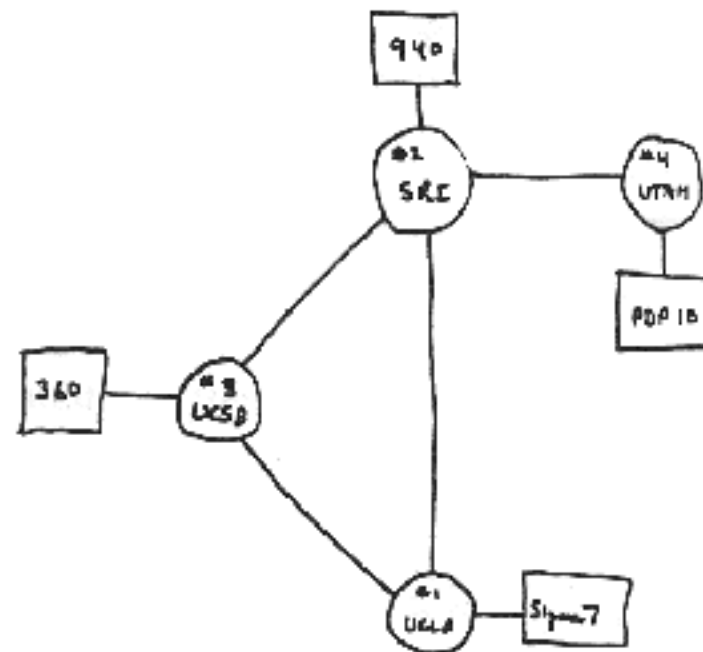
- 09/1981 – IP
- 11/1987 – DNS
- 12/1998 – IPv6

Des flux

- 08/1980 – UDP
- 09/1981 – TCP
- 01/2013 – MPTCP

Des routes

- 10/1991 – BGP-3
- 07/1997 – OSPF
- 01/2006 – BGP-4



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms

09/1981 – IP

11/1987 – DNS

12/1998 – IPv6

Des flux

08/1980 – UDP

09/1981 – TCP

01/2013 – MPTCP

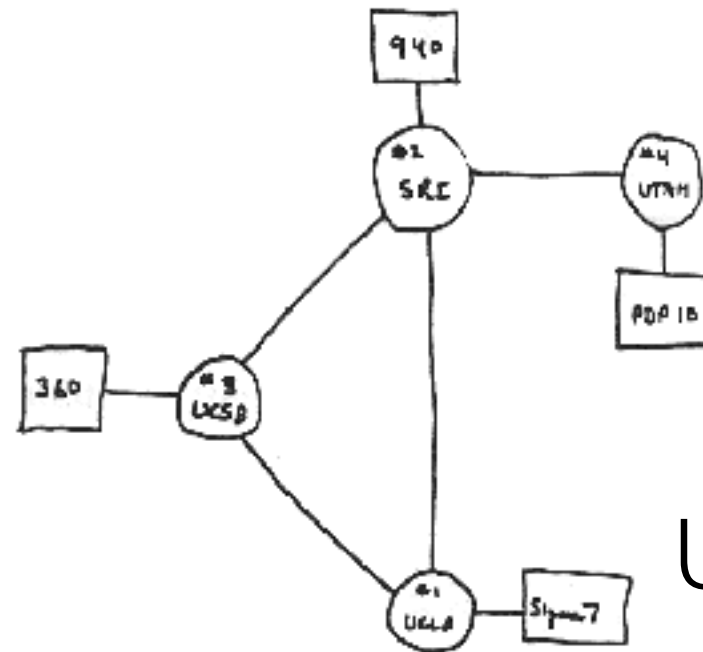
Des routes

10/1991 – BGP-3

07/1997 – OSPF

01/2006 – BGP-4

Un liens vers les services



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms

- 09/1981 – IP
- 11/1987 – DNS
- 12/1998 – IPv6

Des flux

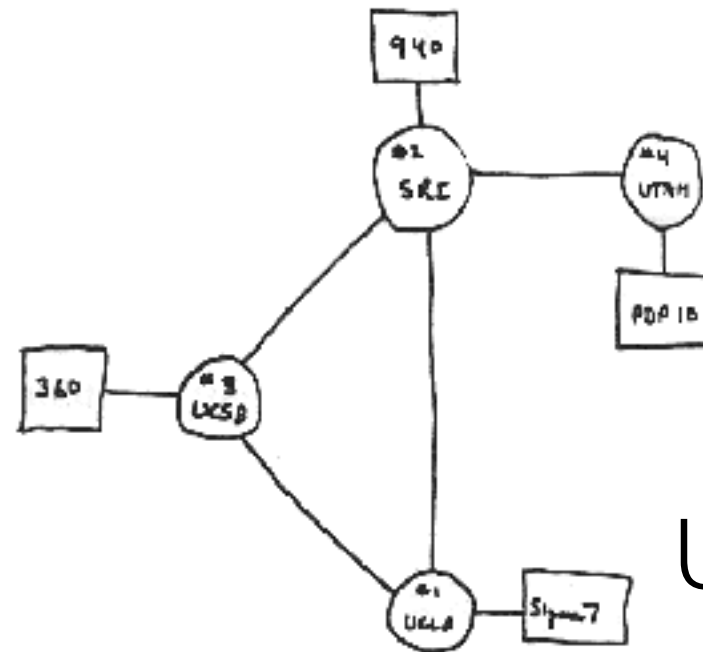
- 08/1980 – UDP
- 09/1981 – TCP
- 01/2013 – MPTCP

Des routes

- 10/1991 – BGP-3
- 07/1997 – OSPF
- 01/2006 – BGP-4

Un liens vers les services

- 05/1996 – HTTP/1.0
- 06/1999 – HTTP/1.1
- 05/2015 – HTTP/2



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Qu'est-ce qui fait l'Internet?

Des adresses et des noms

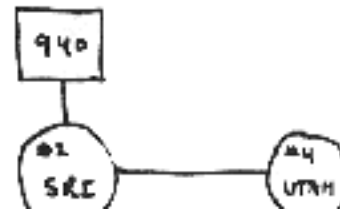
09/1981 – IP

11/1987 – DNS

Des flux

08/1980 – UDP

09/1981 – TCP

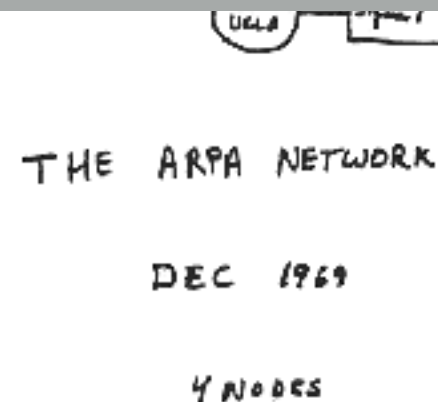


Internet a tout changé, mais n'a pas changé lui-même!

10/1991 – BGP-3

07/1997 – OSPF

01/2006 – BGP-4



05/1996 – HTTP/1.0

06/1999 – HTTP/1.1

05/2015 – HTTP/2

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network
(Courtesy of Alex McKenzie)

Protocoles de communication

- Un protocole définit des règles de syntaxe (e.g., format de données), sémantique, d'opérations (e.g., récupération de pannes);
- indépendamment de toute implémentation.

Protocoles de communication

- Un protocole définit des règles de syntaxe (e.g. format de données)

Besoin d'une référence pour ces conventions.

d'opérations (e.g., récupération de pannes);

- indépendamment de toute implémentation.

Standards*

- Un standard est un document de référence supporté par un organisme de standardisation (SDO)

qui garantit sa production, sa gestion et ses revisions.

- Les *standards de fait* sont des produits/règles implicitement acceptés par le marché (e.g., format MS word).

IETF, le SDO des technologies de l'Internet

- Internet Engineering Task Force (IETF)

formée en 1986 (expansion d'ARPANET).

- Ouvert

ni possédée, dirigée, approuvée ou financée par un gouvernement.

- Activité organisée

l'IETF n'est pas une entité légale.

- Groupe de personnes

Les participants sont considérés en tant qu'individus, indépendamment de leur employeur.

Role de l'IETF

- Développer et maintenir les standards des technologies de l'Internet.

Se concentre sur la technique (fonctionnalités, opérations, échelle).

N'aborde pas les couches physiques (e.g., IEEE 802.11).

N'aborde pas les couches hautes (e.g, CSS).

N'aborde pas les aspects économiques, politiques ou légaux.

- Publie des RFCs (RFC 1 date d'avril 1969).

Les décisions à l'IETF

- Pas d'adhésions, seulement des participations.

➔ Toutes les décisions sont prises sur base de **consensus**.

Pas d'unanimité ni de vote car pas d'assemblée constituante.

➔ Les décisions doivent être confirmées via les **mailing lists** publiques et ouvertes.

Décomposition du travail

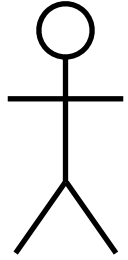
- Les efforts sont groupés selon 7 “working areas”
 - décomposées en multiples groupes de travail (WG)

chacun adressant un problème spécifique.

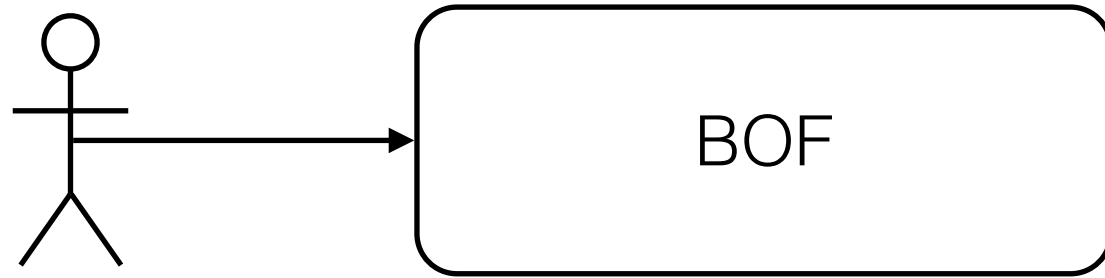
- Tout se passe dans les groupes de travail.

Genèse d'un groupe de travail

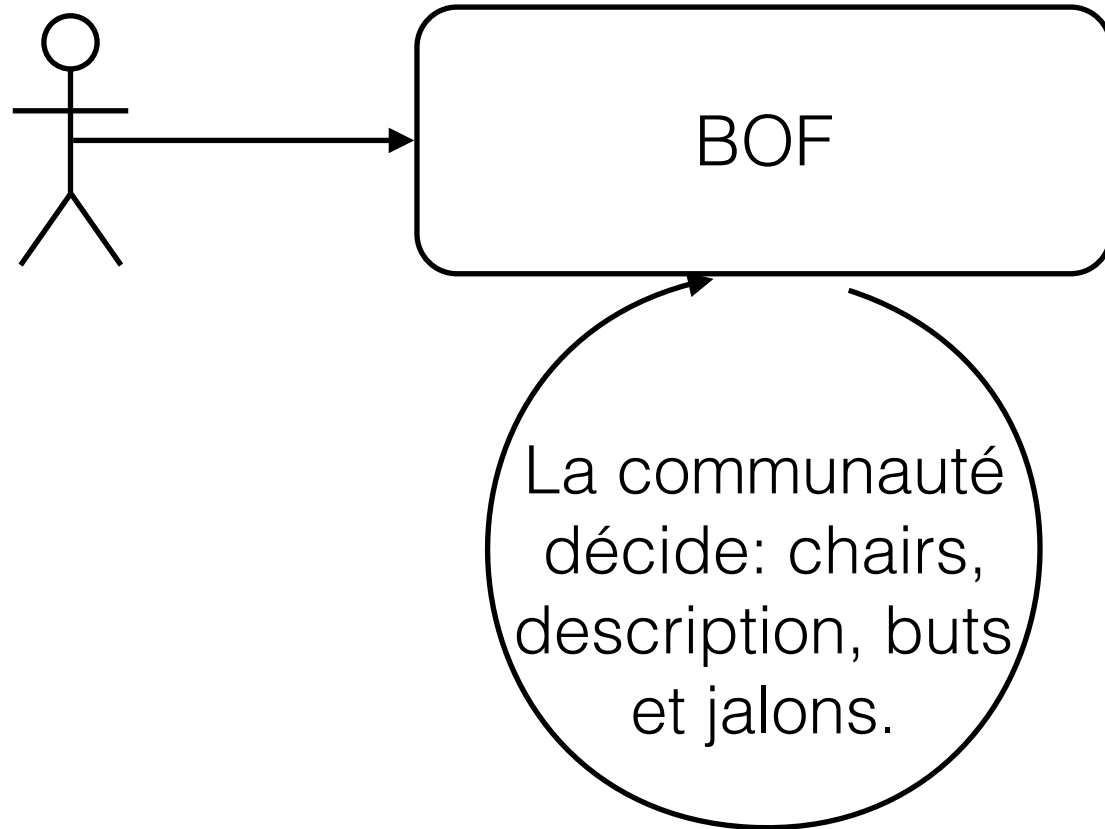
Genèse d'un groupe de travail



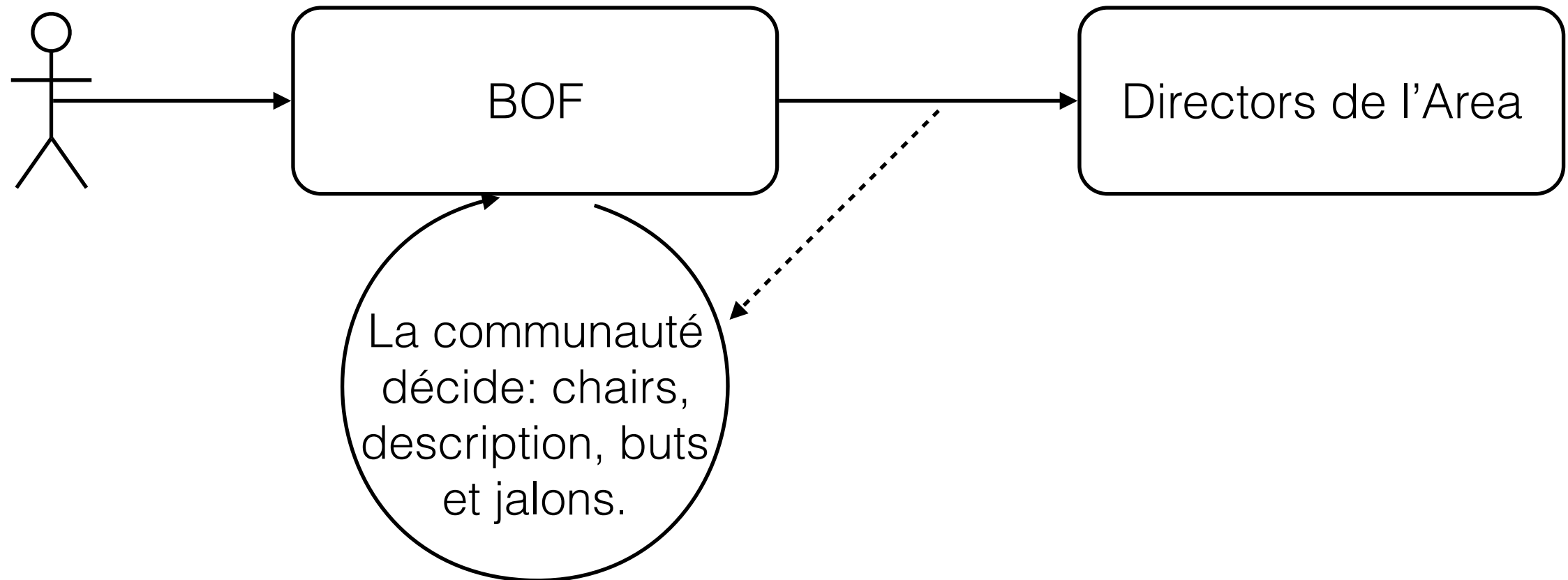
Genèse d'un groupe de travail



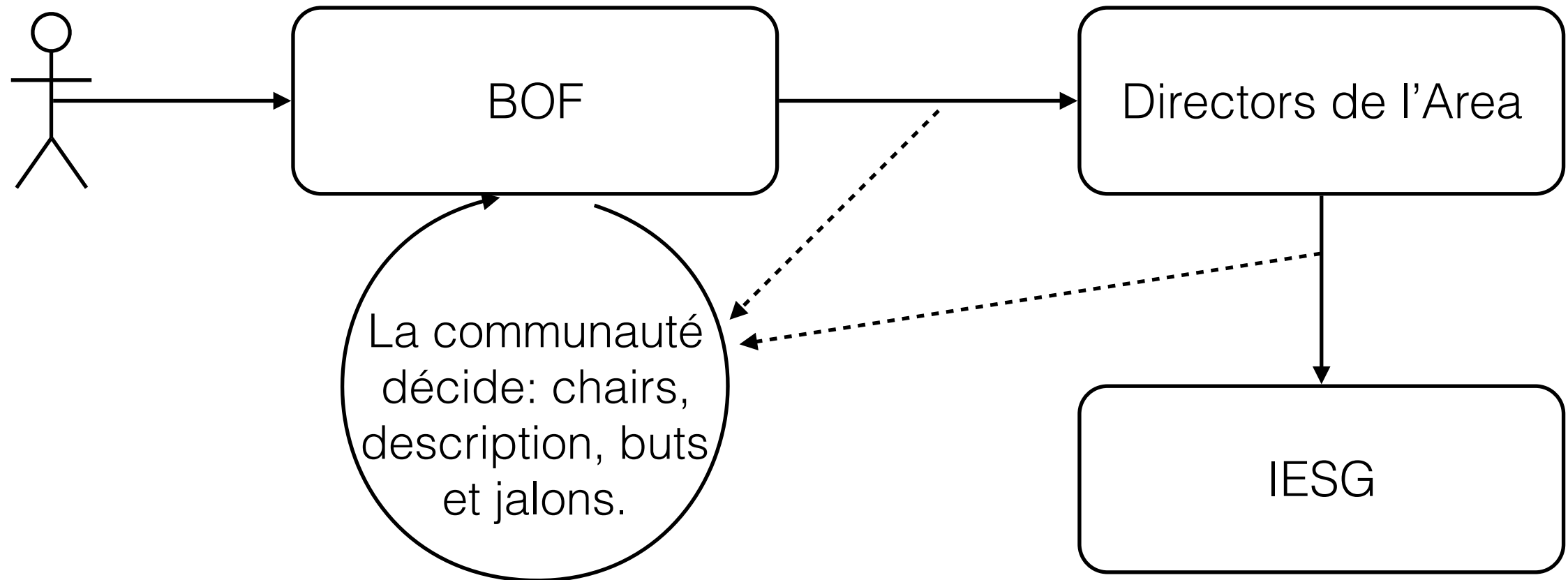
Genèse d'un groupe de travail



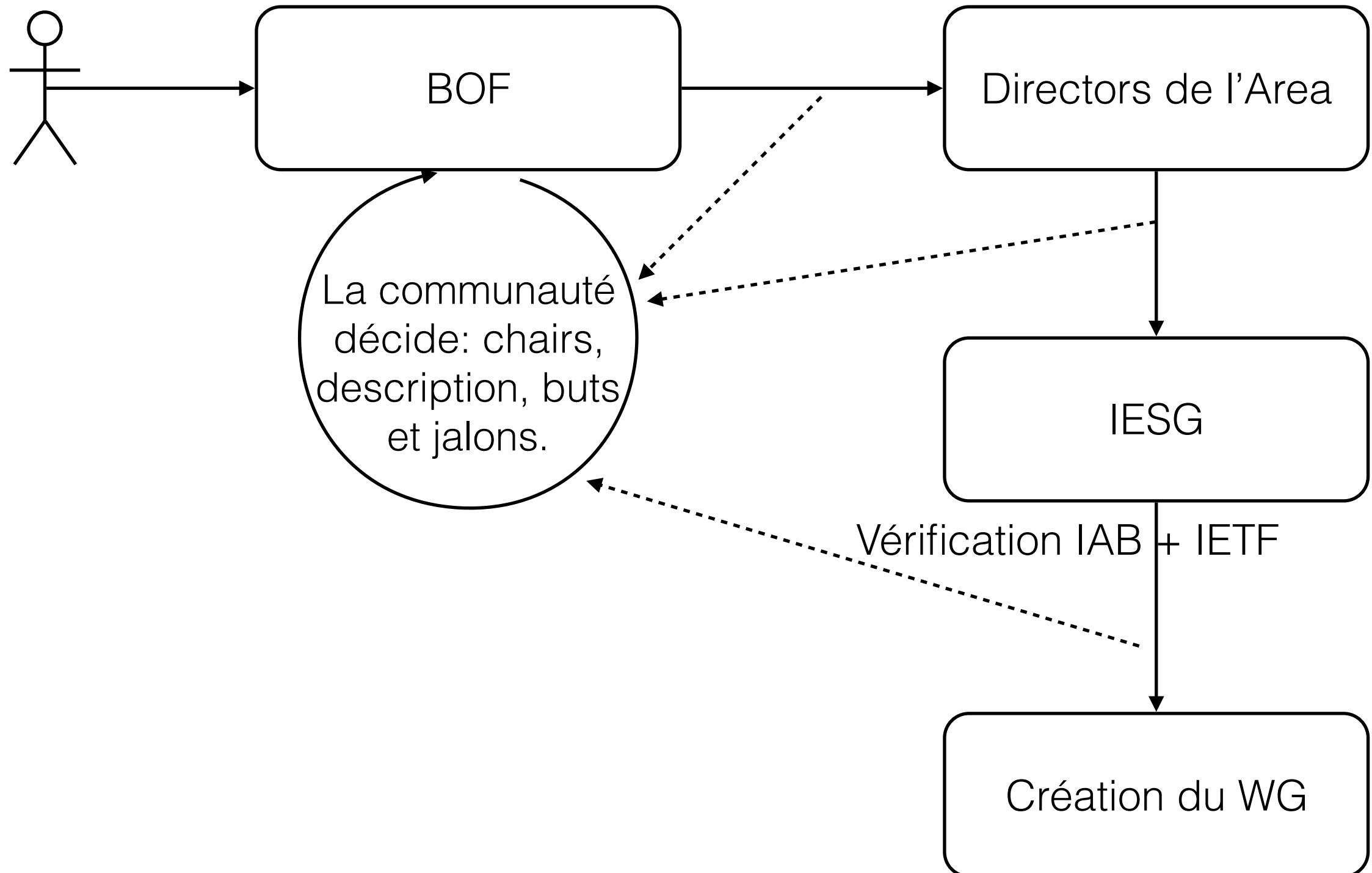
Genèse d'un groupe de travail



Genèse d'un groupe de travail



Genèse d'un groupe de travail



La productivité dans les WG

- Deux outils: la **mailing list** (list) et les **Internet-Drafts** (I-Ds).

La list est publique, ouverte et gratuite.

Les I-Ds sont publics, ouverts (licence BSD), gratuits et sans barrière à l'entrée.

Les I-Ds sont au format ASCII (même les figures) sur 72 colonnes.

- Le groupe produit des **Request For Comments** (RFCs)

créés quand il y a consensus sur la qualité d'un I-D

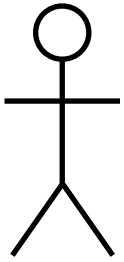
et inaltérables.

La vie d'un groupe de travail

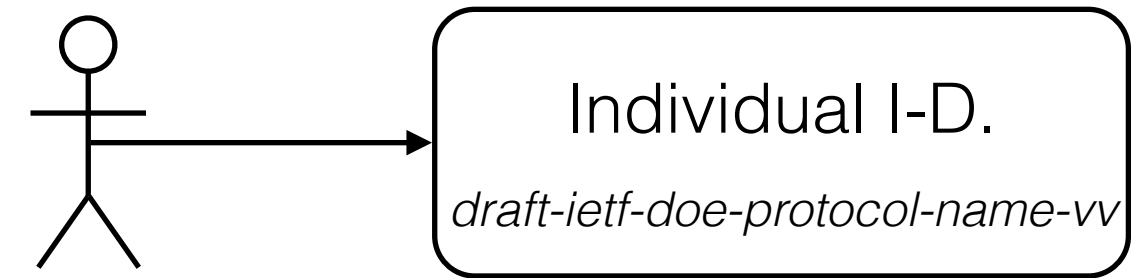
- 3 grands meetings annuels d'une semaine (~1200 participants).
- Les groupes y font une ou deux sessions courtes
pour répondre à des questions précises qui ont été levée sur la list.
- Pour garantir la transparence totale de ces réunions
chaque session est est diffusée en streaming (minimum audio, souvent video) et archivée
chaque personne présente dans la salle doit signer les "blue sheets" qui sont archivées elles aussi.
- Quand un groupe a rempli ses fonctions, il est fermé.

La longue route du RFC

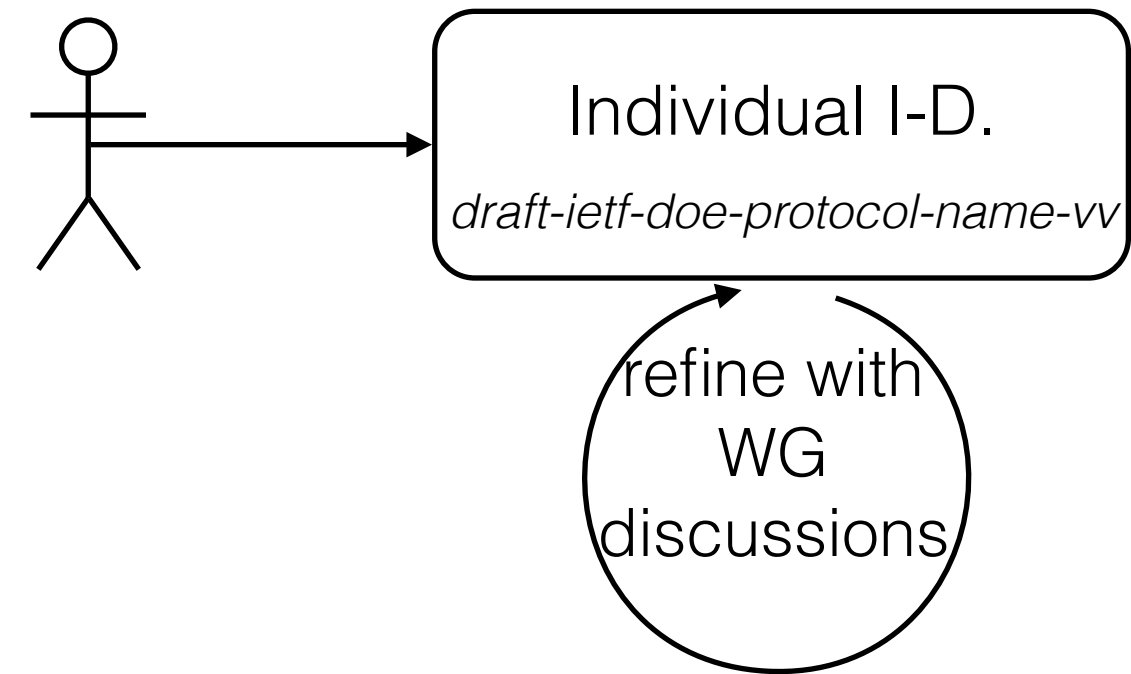
La longue route du RFC



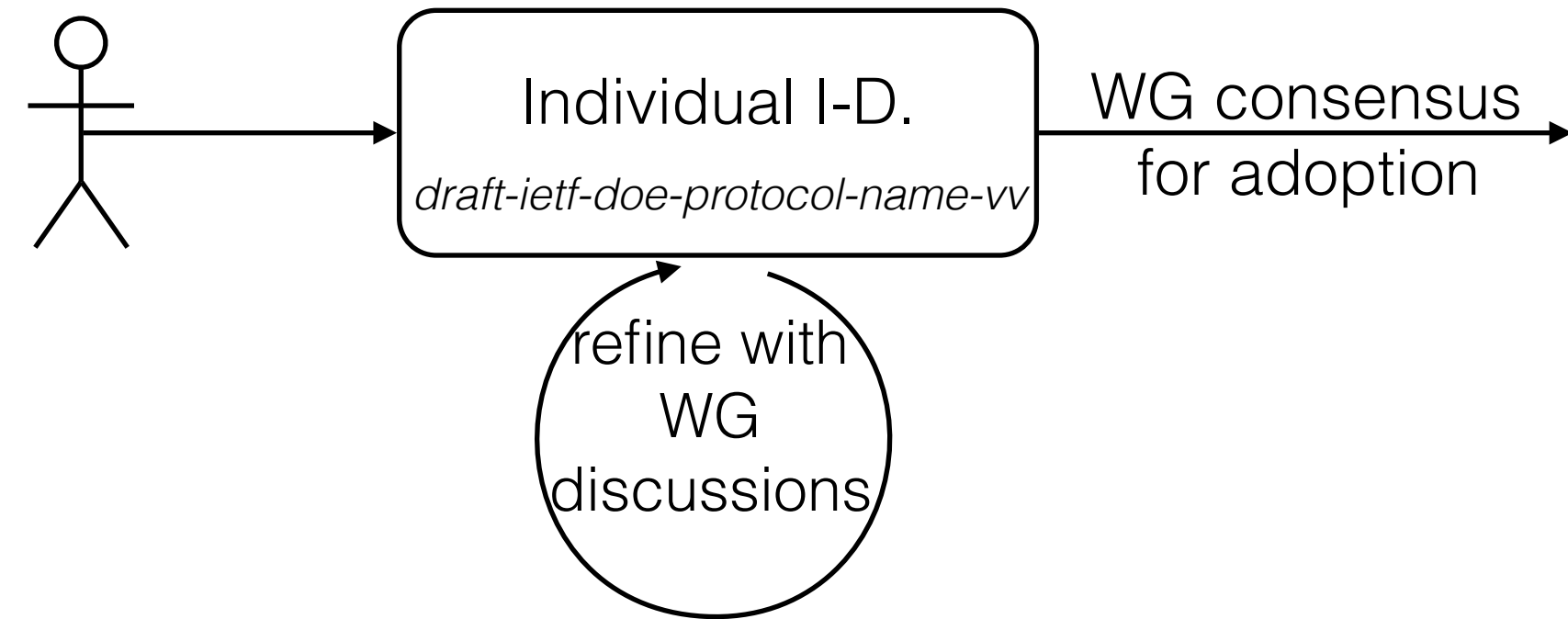
La longue route du RFC



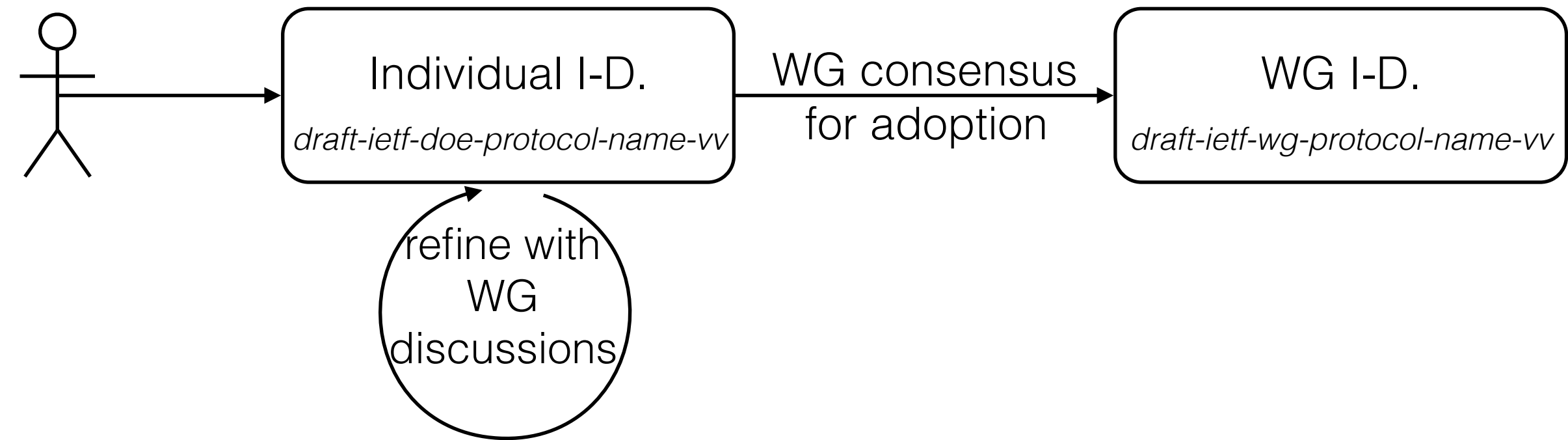
La longue route du RFC



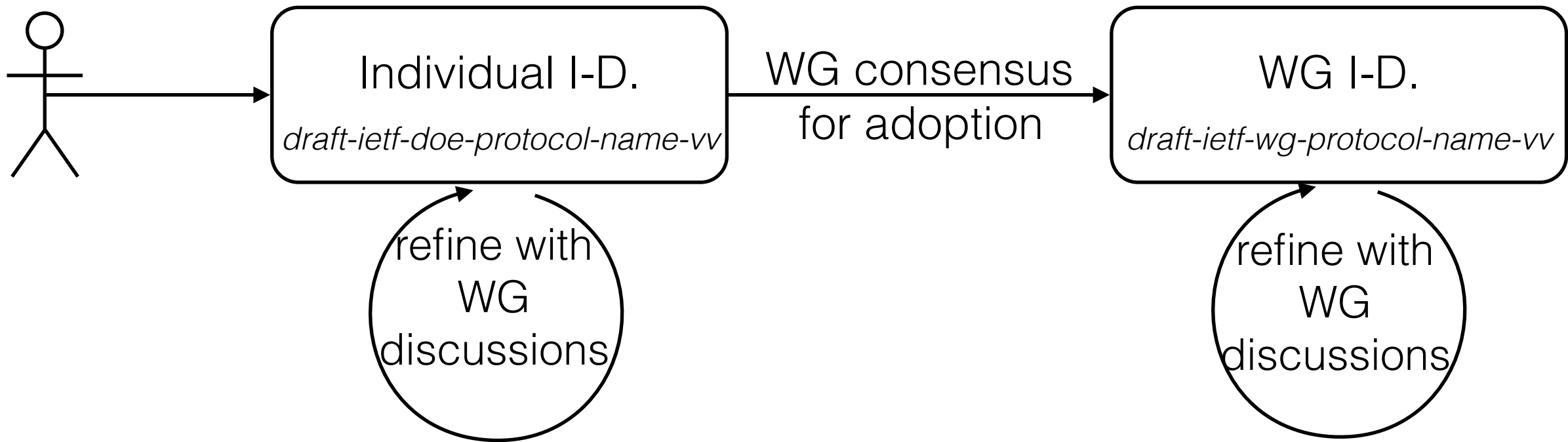
La longue route du RFC



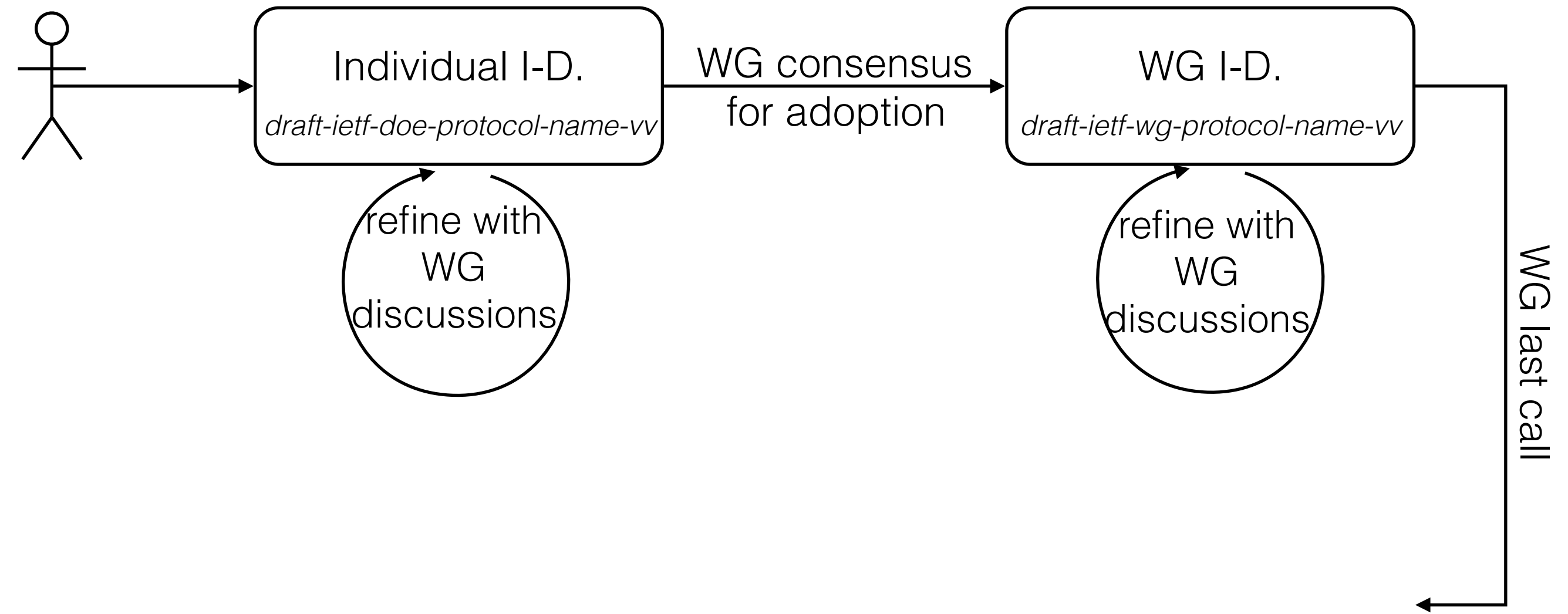
La longue route du RFC



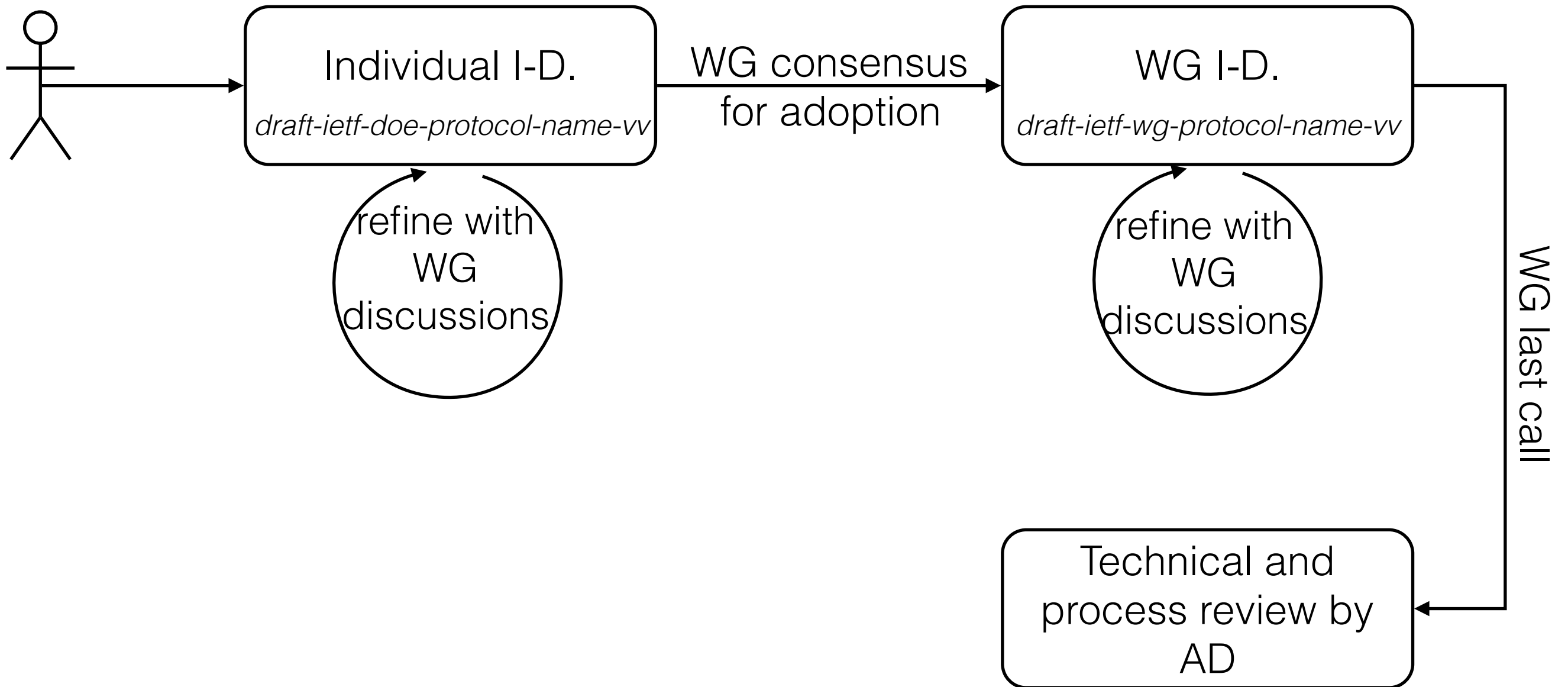
La longue route du RFC



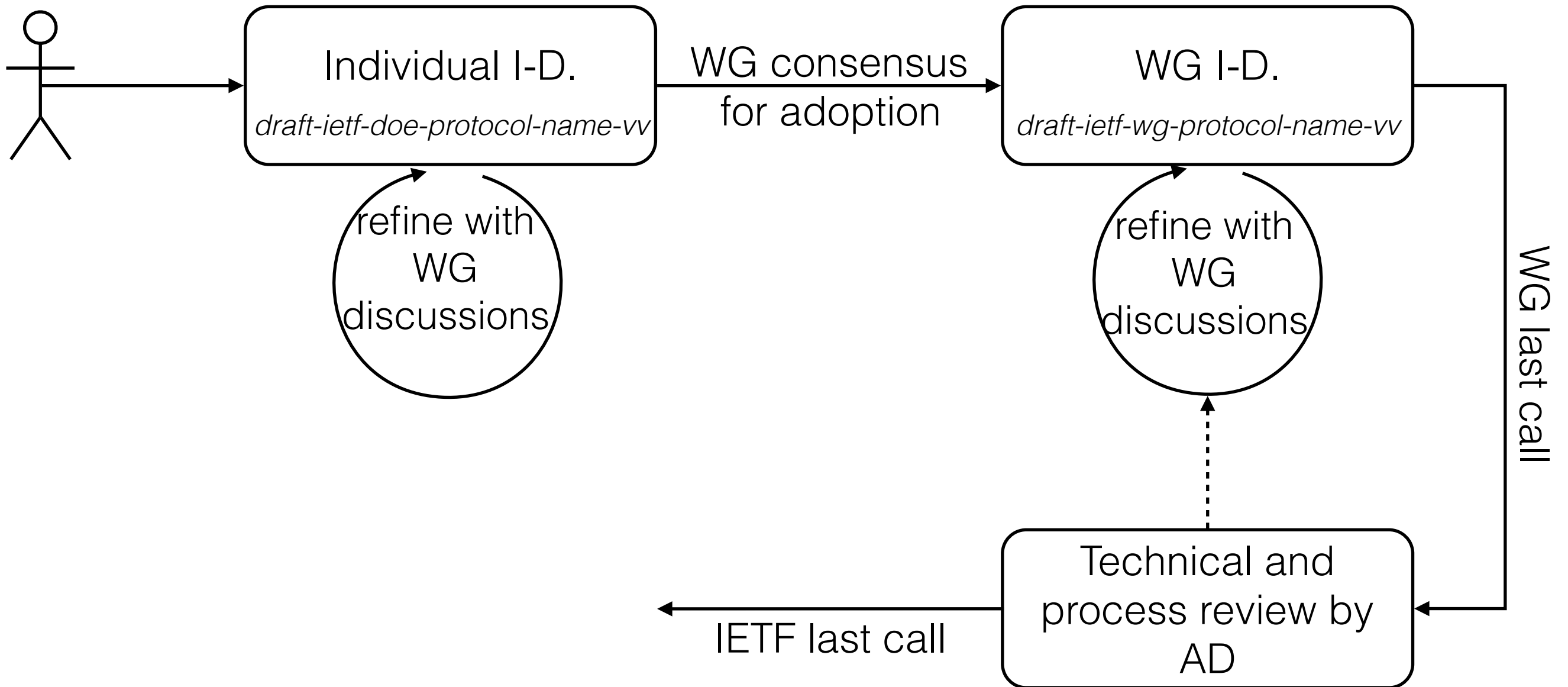
La longue route du RFC



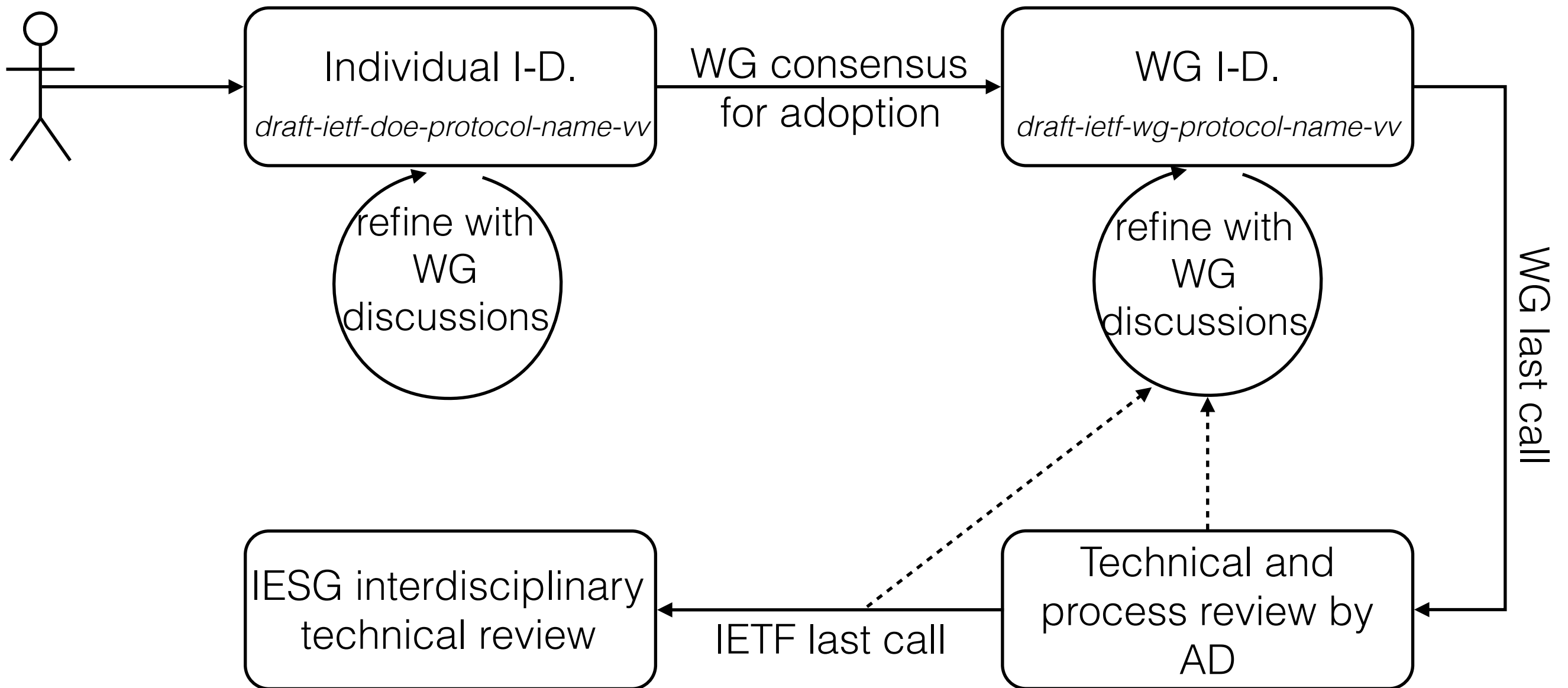
La longue route du RFC



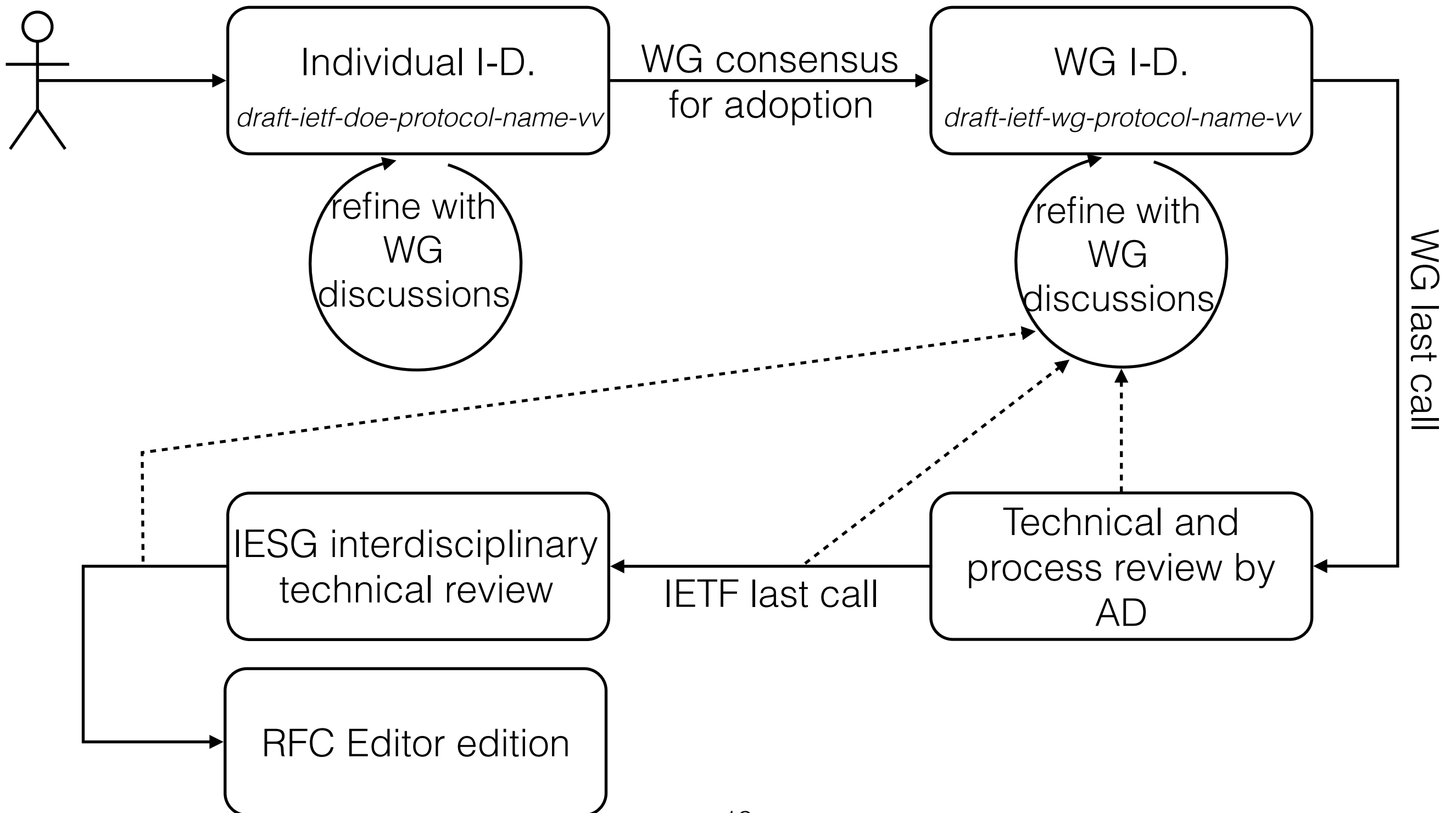
La longue route du RFC



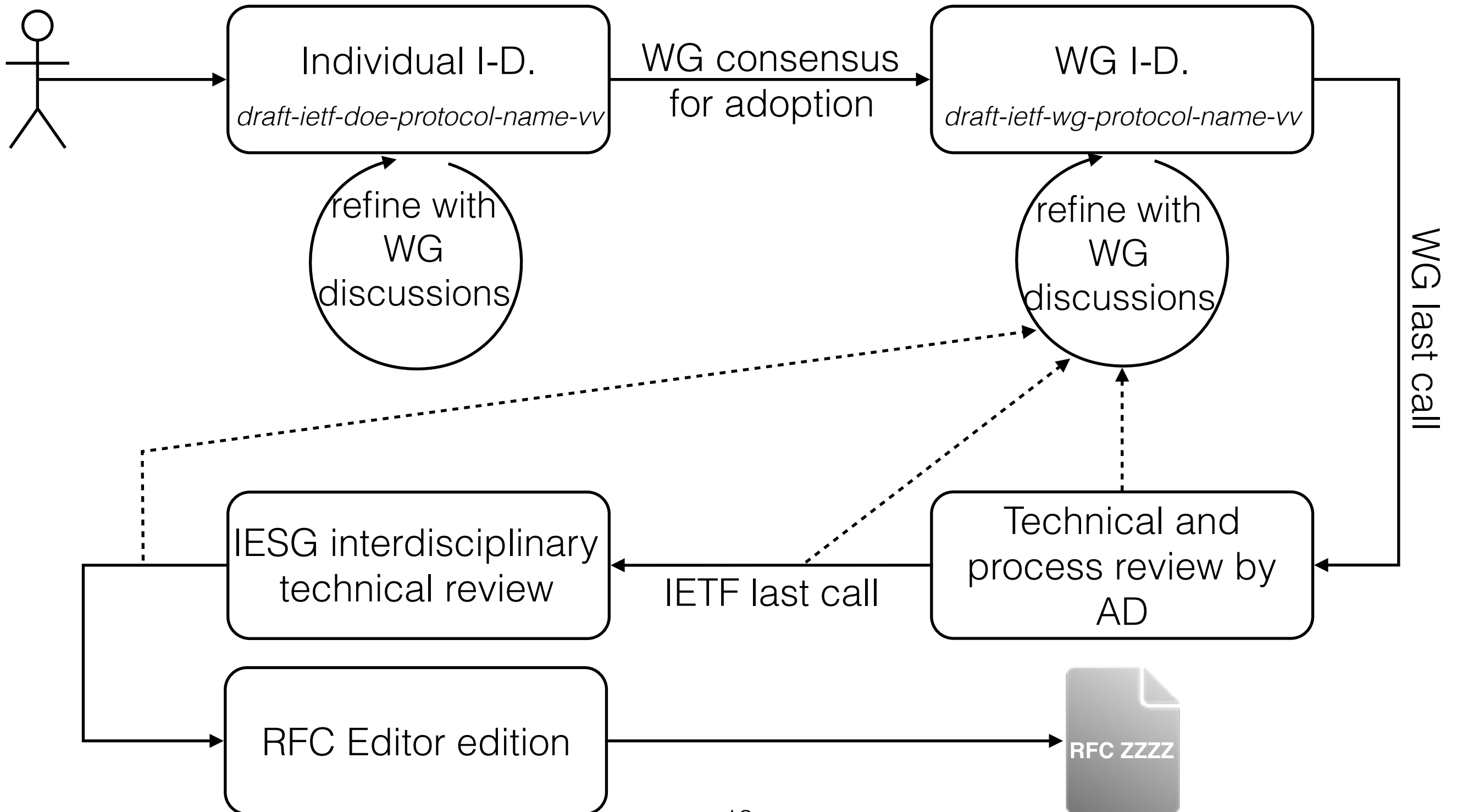
La longue route du RFC



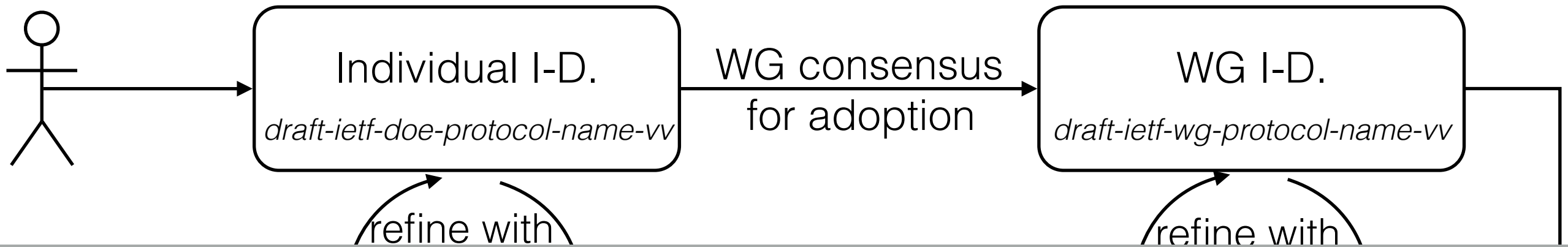
La longue route du RFC



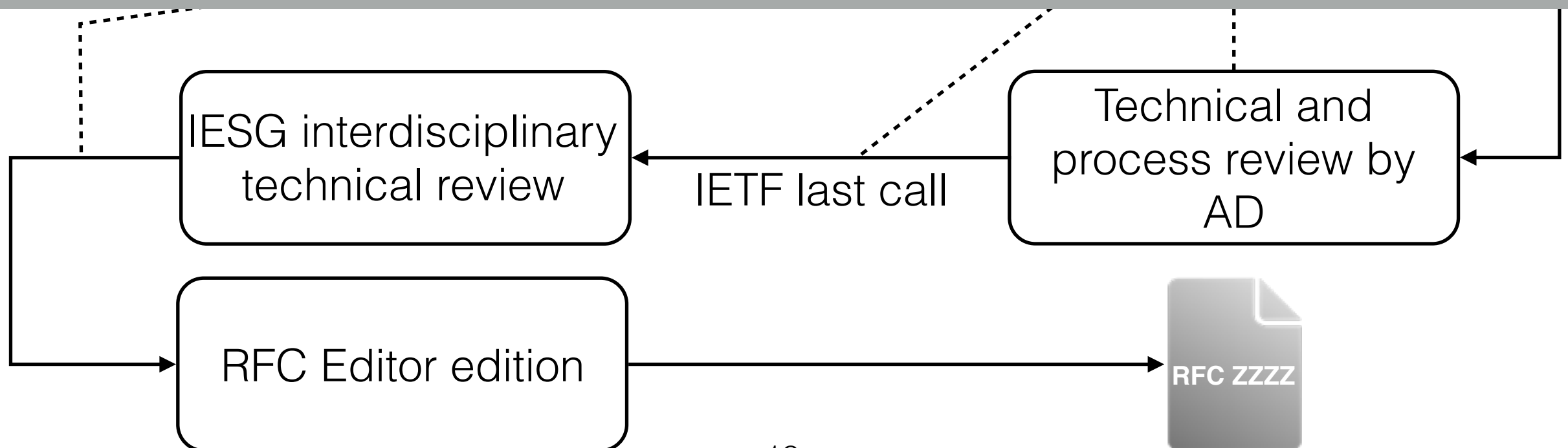
La longue route du RFC



La longue route du RFC



Cela prend entre 1 et 5 ans.





5 ans???

Le monde a changé

- L'Internet n'est plus un rêve de "hippies" mais un outil essentiel de l'économie.
- L'échelle de temps est le trimestre.
- La nouveauté dicte les marchés.

Le monde a changé

- L'Internet n'est plus un rêve de "hippies" mais un

Consensus? Trop long!

- La nouveauté dicte les marchés.

Les logiciels sont rois

- Concevoir et écrire des programmes

est à la portée de tous,

est rapide,

est peu coûteux.

- Nous sommes submergés de logiciels (e.g., loisirs, médecine, économie...).

Le choc des civilisations

- Plus de 2 ans pour faire un texte de standard.

Le consensus est très difficile à obtenir.

La validation par plusieurs parties est fastidieuse.

- Moins d'un an entre un idée, un design et une implémentation d'un projet OSS.

Tous les efforts sont sur l'objectif technique.

Standardisation ≠ Agile

- La gouvernance des organismes de standardisation offre
des process intégrés efficaces de développement et de maintenance,
une vision à long terme,
et une concentration des efforts.
- Mais ce sont de vieille et grosses institutions
averses aux changements,
lentes à réagir,
difficiles d'accès pour les nouveaux acteurs.

Projets open source = Agile

- Le code open source permet à chacun
de l'adapter à ses besoins,
de pousser des nouveautés et corrections très
rapidement,
de ne dépendre de personne.
- Plus besoin d'attendre.

Agile = Sans dangers?

- Les projets open source **manquent** souvent **de gouvernance**, ce qui peut mener à:

des problèmes de sécurité;

une dispersion des efforts (choix dogmatiques, manques de financements...);

des incertitudes sur le maintenance;

code = documentation.

SDN a bouleversé l'écosystème Internet

- Avant SDN:

les constructeurs de logiciels et de matériels étaient les mêmes (e.g., Cisco),
barrière à l'entrée pour les nouveaux acteurs.

- Avec SDN:

logiciels et matériels sont indépendants grâce aux APIs,

les producteurs de logiciels (e.g., RedHat) et de matériels sont différents (e.g., Broadcom),

toute personne qui a une idée peut l'implémenter et la rendre disponible.

➡ Destruction des oligopoles.

SDN a bouleversé l'écosystème Internet

- Avant SDN:

les constructeurs de logiciels et de matériels étaient les mêmes (e.g., Cisco),
barrière à l'entrée pour les nouveaux acteurs.

Destruction des oligopoles, vraiment?

les producteurs de logiciels (e.g., Nicira) et de matériels sont différents (e.g., Broadcom),

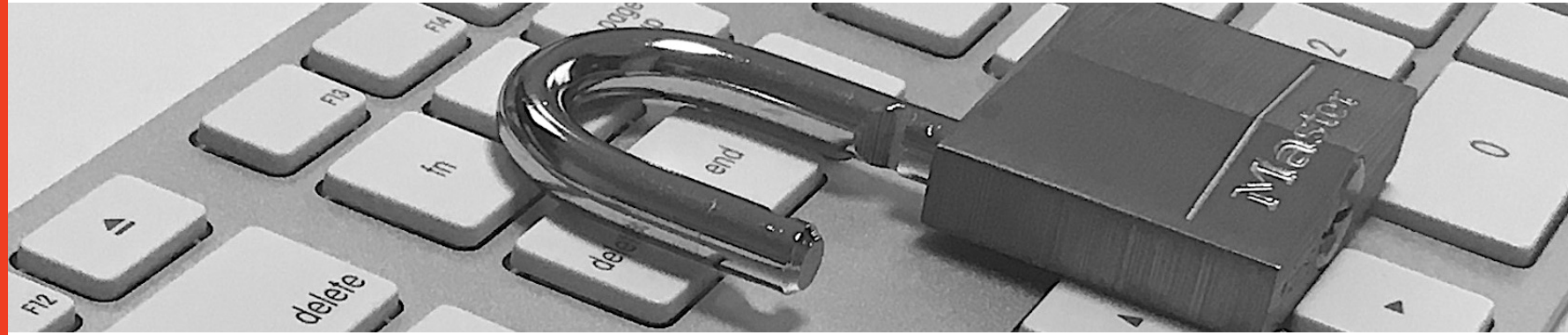
toute personne qui a une idée peut l'implémenter et la rendre disponible.

➡ Destruction des oligopoles.

Inria
inventeurs du monde numérique

C@fé-In

Une rencontre informelle
autour d'un sujet scientifique.



Vers la fin programmée des réseaux?

Damien.Saucez@inria.fr

* présentation inspirée par <http://blogs.cisco.com/news/open-standards-open-source-open-loop> et
<http://www.ietf.org/edu/process-oriented-tutorials.html#newcomers>

Backup

Qu'est-ce qu'un réseau informatique?

- Un ensemble de noeuds (e.g., ordinateurs, routeurs, téléphones) qui
sont interconnectés par des liens et
échangent des informations;
- en respectant des règles de communication.

Les rôles à l'IETF

- N'importe qui (ouvert et gratuit) peut contribuer et devenir:
 - éditeurs de documents,
 - chair de groupes de travail,
 - directeurs d'area (ADs),
 - chair de l'IETF,
 - Internet Architecture Board (IAB).
- ADs + IETF chair = Internet Engineering Steering Group (IESG).

Working Areas

- Applications and Real-Time Area (art)
 - standards for applications using the Internet technology (e.g., email, HTTP, MIME types, codecs).
- Internet Area (int)
 - deals with the IP layer (IPv4, IPv6, DNS, DHCP, VPN...) and adaptation to new link layers.
- Transport and Services Area (tsv)
 - deals with data transport questions (e.g., UDP, TCP, DiffServ, NAT...)

Working Areas (contd.)

- Routing Area (rtg)
 - works on the general problem of routing (e.g., OSPF, BGP...)
- Security Area (sec)
 - deals with security questions (e.g., confidentiality, authentication...)
- Operations and Management Area (ops)
 - deals with operational considerations (e.g., SNMP, NETCONF).
- General Area (gen)
 - supports, updates and maintains the IETF standards development process.

Standards Track RFCs

- Best Current Practices (**BCP**)
 - policies and procedures corresponding to the best known way to do.
- Proposed standard (**PS**)
 - good idea.
- Internet standard (**STD**)
 - good idea proven to be stable and to benefit the Internet community.
 - Multiple interoperability tests to attest the document clarity.

Other RFCs

- Informational.
- Experimental.
- Historical.
- Some RFCs are not from IETF (e.g., IRTF)!